

# IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

**LED1**

エンター  
LED1、と、おして「enter」キー

LEDをけそう

**LED0**

さいごにエンターをわすれずに

コンピューターに「まで = WAIT (ウェイト)」

**WAIT120**

WAIT120で2びょうまつコンピューター → 60では？

**WAIT60**

LEDを1びょうだけひからせる ( **:** = コロン)

**LED1:WAIT60:LED0**

カーソルキーの上キーをまた2回おして、右キー6のばしょまでうごかして、delete (デリート) キー12とうちこんで、さいごにエンターキー

**LED1:WAIT120:LED0**

LEDをてんめつさせよう

(くうはく = スペースキー、まんなか長いキー)

```
10 LED1:WAIT60
20 LED0:WAIT60
30 GOTO10
```

RUN (ラン) とかいてエンター、LEDは??

**RUN**

F5キーでもOK!

左上のESC (エスケープ) キーでとまるよ

LIST (リスト) でプログラムをひょうじ

**LIST**

F4キーでもOK!

てんめつをはやくするにはどうしたらいい?  
かえたら、エンターキーをわすれずに!

つくったプログラムをほぞん、0~3の4つまで

**SAVE0**

F3キーでもOK!

スイッチでいちどでんげんをいれなおしても  
LOAD (ロード) で、もとどおり!

**LOAD0**

F2キーでもOK!

NEW (ニュー) でプログラムをさいしょから

**NEW**

# IchigoJam ミニゲームズ

はんのうそくどゲーム (LEDひかったら、すぐボタン!)

```
1000 LED 0
1001000 LED=1
1002000 WAIT RND(180)+60
1003000 ?TICK( )
1004000 ?TICK( )=0 GOTO 40
```

こうそくタイピングゲーム (AからGまですばやくおせ)

```
1000 CLT:N=ASC("A")
1001000 ?HR$(N)
1002000 ?INKEY( )!=N GOTO 30
1003000 IF N=ASC("G") ?TICK( ):END
1004000 N=N+1:GOTO 20
```

たしざんめいじんゲーム (こたえをいれてエンター!)

```
1000 CLT:N=0
1001000 ?HR$(N)
1002000 ?INKEY( )=";"
1003000 N=ASC("A")+N
1004000 ?TICK( )="NG!":END
1005000 N=10: ?TICK( ):END
```

かわくだりゲーム (カーソル左右でよける!)


```
1000 X=16
1001000 ?INKEY( )
1002000 ?INKEY( )="RIGHT"-(K=LEFT)
1003000 ?INKEY( )="LEFT"-(K=RIGHT)
1004000 ?INKEY( )="DOWN"-(K=UP)
1005000 ?INKEY( )="UP"-(K=DOWN)
1006000 ?INKEY( )=" "
1007000 ?INKEY( )="*"
1008000 ?INKEY( )="0"
```

キャッチゲーム (タイミングよくボタンおせ)

```
1000 Y=15
1001000 ?TICK( )
1002000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1003000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1004000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1005000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1006000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1007000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1008000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1009000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
1010000 ?TICK( )=15 ?"GET!"
```

スクリーンジャック (キーボードでうつと?)

```
1000 C=1
1001000 ?TICK( )
1002000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1003000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1004000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1005000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1006000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1007000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1008000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1009000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
1010000 ?TICK( )=RND(32),RND(22)
```

 () や”はシフトおしながら、キーをおそう



BASICでプログラミング!  
こどもパソコン IchigoJam



<http://ichigojam.net/>