音をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

SOUND（またはEX2）とGNDに圧電（あつでん）サウンダーがさす

BEEP

音がなる

BEEP 1

BEEP 2

BEEP 3

BEEP 30

音のたかさがかわる

BEEP 10,60

BEEP 10,10

音のながさがかわる

BEEP 10,60:WAIT60:BEEP 5,60

1秒ひくい音、1秒まって、1秒高い音がなる

ミッション1. かっこいいサウンドロゴをつくれ

ミッション2. 救急車（きゅうきゅうしゃ）の音（ピーポーのくりかえし）をつくれ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

音楽をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV2

SOUND（またはEX2）とGNDに圧電（あつでん）サウンダーがさす

PLAY “CDE2CDE2”

ドレミードレミーとなる

PLAY “CDEFGAB>C”

ドレミファソラシ（高い）ドとなる

PLAY “CRDRER”

Rはやすみ、ド、レ、ミとなる

CDEFGAB音階（おんかい）のあとの数は音のながさ

何もつけないと４分音符（おんぷ）、2をつけると２分音符（おんぷ）

数のあと . もつけると符点（ふてん）C4. で符点４分音符（ふてんしぶおんぷ）

ミッション1. チューリップの曲を完成させよ

ミッション2. ドレミのうたをつくれ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

効果音（こうかおん）をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV2

SOUND（またはEX2）とGNDに圧電（あつでん）サウンダーがさす

PLAY “GEDC”

ソミレドとなる

PLAY “T200GEDC”

はやくソミレドとなる

PLAY “T2000GEDC”

もっとはやくソミレドとなる

（Tのあとの数でテンポをかえる、一分間の４分音の数、はじめは120）

10 IF BTN() PLAY “T400GFGFGFGFC1”

20 GOTO 10

RUN

ボタンをおしてみよう

ミッション1. 音がすばやく高くなる効果音（こうかおん）をつくれ

ミッション2. てきをたおしたときをイメージした効果音をつくれ

CC BY http://fukuno.jig.jp/