

音をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

SOUND (または EX2) と GND に圧電 (あつでん) サウンダーがさす

BEEP

音になる

BEEP 1

BEEP 2

BEEP 3

BEEP 30

音のたかさがかわる

BEEP 10,60

BEEP 10,10

音のながさがかわる

BEEP 10,60:WAIT60:BEEP 5,60

1 秒ひくい音、1 秒まって、1 秒高い音になる

ミッション 1. カッコいいサウンドロゴをつくれ

ミッション 2. 救急車 (きゅうきゅうしゃ) の音 (ピーポーのくりかえし) をつくれ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

音楽をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV2

SOUND（または EX2）と GND に圧電（あつでん）サウンダーがさす

PLAY “CDE2CDE2”

ドレミードレミーとなる

PLAY “CDEFGAB>C”

ドレミファソラシ（高い）ドとなる

PLAY “CRDRER”

R はやすみ、ド、レ、ミとなる

CDEFGAB 音階（おんかい）のあとの数は音のながさ

何もつけないと 4 分音符（おんぷ）、2 をつけると 2 分音符（おんぷ）

数のあと . もつけると符点（ふてん）C4. で符点 4 分音符（ふてんしぶおんぷ）

ミッション 1. チューリップの曲を完成させよ

ミッション 2. ドレミのうたをつくれ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

効果音（こうかおん）をならせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV2

SOUND（または EX2）と GND に圧電（あつでん）サウンダーがさす

PLAY "GEDC"

ソミレドとなる

PLAY "T200GEDC"

はやくソミレドとなる

PLAY "T2000GEDC"

もっとはやくソミレドとなる

(Tのあとの数でテンポをかえる、一分間の4分音の数、はじめは120)

10 IF BTN() PLAY "T400GFGFGFGFC1"

20 GOTO 10

RUN

ボタンをおしてみよう

ミッション 1. 音がすばやく高くなる効果音（こうかおん）をつくれ

ミッション 2. てきをたおしたときをイメージした効果音をつくれ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>