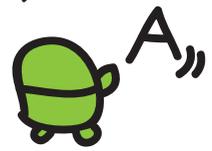


キャラクターをあやつろう



 キーボードの左右でキャラクターをうごかしてみましょう。まずはじっけん、LOCATE X,Y で指定する数をふやせば右に、へらせば左に動きます。

```
10 LET X,10:LET Y,20
20 LOCATE X,Y:PRINT "A"
30 LET X,X+1
40 WAIT 30:CLS:GOTO 20
```

 X+1 を X-1 にもしてみよう!

 キーボードからのしんごうを受け取る INKEY コマンドで、左右に動くようにプログラミング!

```
10 LET X,10:LET Y,20
20 LOCATE X,Y:PRINT "A"
30 K=INKEY<>
40 IF K=RIGHT LET X,X+1
   IF K=LEFT LET X,X-1
50 WAIT 30:CLS:GOTO 20
```

 へんすう K に、おされたキーの番号が入ります
K が右(=RIGHT)なら足して、
K が左(=LEFT)なら引きます
WAIT の数をへらすとクイックにうごきます!

 がめんのそとはみだしてしまわないようにするには、IF コマンドを足します

```
30 IF K=RIGHT IF X<30 LET X,X+1
35 IF K=LEFT IF X>2 LET X,X-1
```

 上下左右、動くようにかいぞうしてみましょう! 上(=UP)、下(=DOWN)、ヒントは Y

文・絵: ふくのたいすけ (こうほうさばえしみんきしゃ/jig.jp)



IchigoJam
1,500 円~



キーボードとテレビをつないでつかいます

 本こうざはオープンデータとしてだれでも自由にんさい・はいふできます。
せいつにかかせない、IT。小さなころからコンピューターに親んでもらうためにシンプル
なプログラミングできるパソコン、IchigoJam をつくりました。IchigoJam でつくったじ
まんのプログラムに、作品名、ペンネーム、学年をそえて hello@pcn.club まで、おくり
ください。しょうかいさせていただいたかた全員に、何かおまけをお送りします。くわしくは、
<http://ichigojam.net/> をごらんください。(ふくのたいすけ)