



こどもパソコン IchigoJam ではじめるプログラミング（その2）

めぢからゲームをかいぞうせよ



 こんにちは、ふくのです。ゲームをつくってかいぞうします。右のプログラムをうちこんでみてください。かっことか、キーの上にかいてある記号を打ちこむときは、[shift] キーをおしながら、そのキーをおします。打ちまちがえたら[backspace] キー。1行打ったら[enter] キー。

```
10 CLT:CLS:S=0
20 A=RND(10)
30 LOCATE RND(35),RND(23)+2
40 PRINT A
50 T=60*10-TICK():IF T<0 T=0
60 LOCATE 5,0:PRINT "SCORE:";S;" T
IME:";T/60;" T/60/6
70 IF INKEY()-48=A LED 1:WAIT 10:LED
0:CLS:S=S+1:GOTO 20
80 IF T>0 WAIT 1:GOTO 50
90 LOCATE 10,10:PRINT "TIME UP!"
```

ぜんぶ打てたら[F5] キー。でてくる数字を10秒間、すばやくおすゲームが動くはず！
もう一度動かす[F5] キー。動かなかったら[F4] キー、レッツまちがいさがし！
みつけたまちがい、上下左右キーでカーソル（白い四角）動かし、なおして[enter] キー。
うごいているプログラムを止めたくになったら[esc] キー。 



なんとまちがえてもコンピューターの中のロボットは、こわれません！
20行、RND(10)を、RND(2)にかいぞうしてみましょう。
つくったプログラムはSAVEでほぞんできます。読みだす時は、LOAD。
かぞくや、おともだちとスコアをきそいあってみてくださいね！



文・絵：ふくのたいすけ（こうほうさばえしみんきしゃ/jig.jp）



IchigoJam
1,500 円～



キーボードとテレビに
つないでつかいます



本こうざはオープンデータとしてだれでも自由にんさい・はいふできます。

ITのまちをかかげ、だれもが自由に使えるデータ、オープンデータで日本一のさばえ。小ざなころからげんたいITのきほん、コンピューターに親しんでもらおうと、今月かられんさいを始めました。ネットにつながらず、シンプルであんぜんなパソコン、IchigoJamは、さばえしょうてんがいの「タケベむせん」や、ネットでとりあつかっています。くわしくは、<http://ichigojam.net/> をごらんください。（ふくのたいすけ）