



文字の数でタイピングゲーム

コンピューターはどんなものも数にして考えています。

```
?ASC("A"), ASC("ア") 文字を数にする ASC
65 177                A は65、アは177です
```

*キーボードの「かな」で、ローマ字入力とえいすうをきりかえ

```
?CHR$(65), CHR$(177) 数を文字にする CHR$
A ア                  右の表と見くらべてみよう!
```

キーボードでうちこんだ数を文字と合わせて見てみます。

```
10 K=INKEY():IF K=0 GOTO 10 INKEY()
20 ?CHR$(K),K:GOTO 10       キー入力
```

? 数字がランダムに10回あらわれすばやくおすゲームです。

```
10 N=48+RND(10):?CHR$(N) RNDは
20 K=INKEY():IF K<>N GOTO 20 ランダム
30 I=I+1:IF I<10 GOTO 10   TICKは
40 ?"OK! TIME:";TICK()     時間
```

アルファベットをおぼえるタイピングゲームにかいぞうしよう!



文・絵：ふくのたいすけ(こうほうさばえしみんきしゃ/jig.jp)



IchigoJam
1,500円~



キーボードとテレビを
つないでつかいます



本こうざはオープンデータとしてだれでも自由にてんさい・はいふできます。

せいかつにかかせない、IT。小さなころからコンピューターに親んでもらうためにシンプル
なプログラミングできるパソコン、IchigoJam をつくりました。IchigoJam でつくったじ
まんのプログラムに、作品名、ペンネーム、学年をそえて hello@pcn.club まで、おくり
ください。しょうかいさせていただいたかた全員に、何かおまけをお送りします。くわしくは、
http://ichigojam.net/ をごらんください。(ふくのたいすけ)