LEDをコントロールせよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV0

手元にあるコンピューター、IchigoJam（いちごじゃむ）はキーボードをつかってコンピューターに命令（めいれい）できる

LED 1 　　・・・・ L（エル）E（イー）D（ディー）1（いち）

とうちこみ、キーボード右の方にある「enter」（エンター）キーをおしたまえ

IchigoJamにある変化がおきる

もし、うちまちがえたらキーボード右上の方「BS（バックスペース）」

もし、”Syntax error”（シンタックスエラー）とでたらうちまちがいがある

LED（エルイーディー）はIchigoJamについているLEDをコントロールするIchigoJamへのコマンド。後ろにつけた数が1のときひかり、0のとき消える。

LED0

ミッション1.

キーボード右下の方、上下左右の矢印がついたカーソルキーでチカチカする四角が上下に動かし、いろんなところで「enter」キーをおし、何がおきるか確認せよ

ミッション2.

すばやくLEDをつけたりけしたりせよ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

テレビ画面をジャックせよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

LOCATE 5,10:PRINT “HELLO”

画面のまんなかあたりにHELLOと表示される

カーソルキーで5,10の数を6,11に変えて、「enter」キー

さらに、7,12に変えて、HELLOをHIにかえて、「enter」キー



LOCATE（ロケート）はカーソルの位置をうごかすコマンド

PRINT（プリント）は文字をだすコマンド

ミッション1. がめんの右端（みぎはし）にIをだせ

ミッション2. がめんの一番下にICHIGOJAMとだせ

ミッション3. CLS（クリアスクリーン）というコマンドをためせ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

ローマ字をあやつれ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

「カタカナ／ひろがな」キーをおし、Aをおす

ア

AIUEO とうつと、「アイウエオ」とでる

もういちど「カタカナ／ひろがな」キーをおすと、アルファベットになる

AIUEOとうつと、「AIUEO」とでる

「CapsLock／英数」キーをおすと、アルファベットが小文字になる

AIUEOとうつと、「aiueo」とでる

もういちど「CapsLock／英数」キーをおすと、アルファベットが大文字になる

PRINT “コンニチハ！Hello!”

ミッション1. 自分の住んでいる町の名前をローマ字で表示せよ

ミッション2. IchigoJam = (ICHIGOJAM) と小文字を使って表示せよ

ミッション3. 「IchigoJamハ」で始まる文を考え、表示せよ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

コンピューターに記憶させよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

CLS

CLS（クリアスクリーン）で画面はきれいになる

10 CLS

頭に数をつけるとエンターキーを押しても一見、何もおこらない

LIST

先にうちこんだものが表示される

LIST（リスト）はコンピューターが記憶しているものを表示するコマンド

つまり、数と一緒にプログラムを記憶させたわけだ

20 LOCATE 2,5:PRINT”ヨウコソ サバエヘ”

LISTコマンドで確認（かくにん）しよう

記憶させたプログラムを動かすコマンドは、RUN（ラン）

記憶を全部けすコマンドは、NEW（ニュー）

ミッション1. F4キーやF5キーをおしたらどうなるか確認せよ

ミッション2. SAVE（セーブ）し、電源を入れなおし、LOAD（ロード）せよ

ミッション3. 鯖江市に移住してきた人向けアプリのメニュー画面をつくれ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

画面をうめつくせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

NEW

10 PRINT “HELLO!”

RUN

HELLO!

これは、あいさつするだけの簡単なプログラム

20 GOTO 10

と加えて、RUNせよ

止めるときは、キーボード左上の「ESC」エスケープキー

LISTで、確認

10 PRINT “HELLO!” HELLO! と表示せよ

20 GOTO 10　　　　　　10行へいけ

10でHELLO!と表示したあと、20で10へいけというGOTO（ゴートゥー）コマンドで、再び10へ。またHELLO!と表示したあと、20で・・・

ミッション1. 10 PRINT”HI”; と変更せよ（; = セミコロン）

ミッション2. 好きな記号を使って画面をうめつくせ

CC BY http://fukuno.jig.jp/

鯖江RPGをつくれ！

IchigoJam ミッション プリント / LV2

NEW

10 PRINT”サバエエキニイル”

20 INPUT “ドコニイク？ 1:ニシヤマコウエン 2:メガネカイカン ”,N

30 PRINT ”エランダノハ”;N

RUN

40 IF N=1 PRINT “ニシへ トホ10フンデス”

50 IF N=2 PRINT “ヒガシヘ トホ10フンデス”

RUN

60 GOTO 20

RUN

止めるときは[ESC]キー

ミッション1. メニュー番号３にうるしの里会館を追加せよ

ミッション2. 鯖江RPGをつくれ

CC BY http://fukuno.jig.jp/