

LED をコントロールせよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV0

手元にあるコンピューター、IchigoJam (いちごじゃむ) はキーボードをつかってコンピューターに命令 (めいれい) できる

LED 1 L (エル) E (イー) D (ディー) 1 (いち)

とうちこみ、キーボード右の方にある「enter」(エンター) キーをおしたまえ IchigoJam にある変化がおきる

もし、うちまちがえたらキーボード右上の方「BS (バックスペース)」
もし、「Syntax error」(シンタックスエラー) とでたらうちまちがいがある

LED (エルイーディー) は IchigoJam についている LED をコントロールする IchigoJam へのコマンド。後ろにつけた数が 1 のときひかり、0 のとき消える。

LED0

ミッション 1.

キーボード右下の方、上下左右の矢印がついたカーソルキーでチカチカする四角が上下に動かし、いろんなところで「enter」キーをおし、何がおきるか確認せよ

ミッション 2.

すばやく LED をつけたりけしたりせよ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

テレビ画面をジャックせよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

LOCATE 5,10:PRINT "HELLO"

画面のまんなかあたりに HELLO と表示される

カーソルキーで 5,10 の数を 6,11 に変えて、「enter」キー

さらに、7,12 に変えて、HELLO を HI にかえて、「enter」キー



```
LOCATE 7,12:PRINT "HI"  
OK  
  
HELLO  
HELLO  
HI
```

LOCATE (ロケート) はカーソルの位置をうごかすコマンド

PRINT (プリント) は文字をだすコマンド

ミッション 1. がめんの右端 (みぎはし) に I をだせ

ミッション 2. がめんの一番下に ICHIGOJAM とだせ

ミッション 3. CLS (クリアスクリーン) というコマンドをためせ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

ローマ字をあやつれ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

「カタカナ／ひろがな」キーをおし、Aをおす

ア

AIUEO とうつと、「アイウエオ」とでる

もういちど「カタカナ／ひろがな」キーをおすと、アルファベットになる

AIUEO とうつと、「AIUEO」とでる

「CapsLock／英数」キーをおすと、アルファベットが小文字になる

AIUEO とうつと、「aiueo」とでる

もういちど「CapsLock／英数」キーをおすと、アルファベットが大文字になる

PRINT “コンニチハ！Hello!”

ミッション 1. 自分の住んでいる町の名前をローマ字で表示せよ

ミッション 2. IchigoJam = (ICHIGOJAM) と小文字を使って表示せよ

ミッション 3. 「IchigoJam ハ」で始まる文を考え、表示せよ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

コンピューターに記憶させよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

CLS

CLS (クリアスクリーン) で画面はきれいになる

10 CLS

頭に数をつけるとエンターキーを押しても一見、何もおこらない

LIST

先にうちこんだものが表示される

LIST (リスト) はコンピューターが記憶しているものを表示するコマンド
つまり、数と一緒にプログラムを記憶させたわけだ

20 LOCATE 2,5:PRINT"ヨウコソ サバエへ"

LIST コマンドで確認 (かくにん) しよう

記憶させたプログラムを動かすコマンドは、RUN (ラン)

記憶を全部けすコマンドは、NEW (ニュー)

ミッション 1. F4 キーや F5 キーをおしたらどうなるか確認せよ

ミッション 2. SAVE (セーブ) し、電源を入れなおし、LOAD (ロード) せよ

ミッション 3. 鯖江市に移住してきた人向けアプリのメニュー画面をつくれ

画面をうめつくせ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

NEW

10 PRINT "HELLO!"

RUN

HELLO!

これは、あいさつするだけの簡単なプログラム

20 GOTO 10

と加えて、RUN せよ

止めるときは、キーボード左上の「ESC」エスケープキー

LIST で、確認

10 PRINT "HELLO!" HELLO! と表示せよ

20 GOTO 10 10 行へいけ

10 で HELLO! と表示したあと、20 で 10 へいけという GOTO (ゴートゥー) コマンドで、再び 10 へ。また HELLO! と表示したあと、20 で・・・

ミッション 1. 10 PRINT "HI"; と変更せよ (; = セミコロン)

ミッション 2. 好きな記号を使って画面をうめつくせ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>

キー入力に対応し、鯖江を案内せよ！

IchigoJam ミッション プリント / LV1

NEW

```
10 INPUT "1:ニシヤマコウエン 2:メガネカイカン ドレ?",N
```

```
20 PRINT "エランダノハ";N
```

RUN

```
20 IF N=1 GOTO 100
```

```
30 IF N=2 GOTO 200
```

```
100 PRINT "ニシへ トホ 10 フンデス"
```

```
110 GOTO 10
```

```
200 PRINT "ヒガシへ トホ 10 フンデス"
```

```
210 GOTO 10
```

ミッション 1. メニュー番号 3 にうるしの里会館を追加せよ

ミッション 2. 鯖江のいいところを案内するアプリをつくれ

CC BY <http://fukuno.jig.jp/>