

PL9823でいろあそび

PL9823はコンピューターつきのフルカラーLED。いちばんながいピンがみぎから2ばんめにくるようにみて、ひだりからじゅんに、IchigoJamのOUT1、VCC、GNDにつないだら、つぎのマシンごをうちこもう。

```
10 POKE #700,240,181,114,182,64,
24,80,33,9,2,1,49,9,4,4,136,1,48
,128,37,1,48,3,120,255,34,74,96,
3,39,10,38,43,66,1,208,10,39,3,3
8+
20 POKE #728,1,63,253,209,0,34,7
4,96,1,62,253,209,109,8,239,209,
1,60,234,209,98,182,240,189+
```

まちがえていると、とまってしまうので、SAVEしてからRUNがオススメ！

1つ、あかくひからせてみよう！

```
POKE#800,3,0,50,0,0:?USR(#700,#8
00)+
```

みどり、あお

```
POKE#802,0,50,0:?USR(#700,#800)+
POKE#802,0,0,50:?USR(#700,#800)+
```

もうひとつPL9823をよいして、1つめのいちばんみぎのピンから、2つめのいちばんひだりのピンへつなぐ。ひだりから2ばんめ3ばんめはVCC、GNDをつないで、2つまとめてみどりいろにひからせよう

```
R=0:G=50:B=0:POKE#800,3*2,0,R,G,
B,R,G,B:U=USR(#700,#800)+
```

おなじようにじゅずつなぎして、3つひからせるときは3*2を3*3にして、R,G,Bを3セットかこう！

やってみよう！

1. 2つともあかくひからせよう
2. 2つをほこうしゃしんごういろにひからせよう
3. むらさき、しろいろにひからせてみよう
4. きいろてんめつしんごうをつくってみよう
5. グラデーションさせてみよう