

IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

LED1 LED1、と、おして「enter」キー

LEDをけそう

LED0 ぎょうのおわりにはエンターキー

コンピューターに「まて=WAIT(ウェイト)」

WAIT120

WAIT120で2びようまつ、では60だと?

WAIT60

LEDを1びようひからせる(: コロンでつなく)


LED1:WAIT60:LED0

カーソルキーの上キーを2かいおす

右キーを10かいおして、0のばしよまでうごかす
Backspace(バックスペース)キーで6をけす
12とうち、さいごにエンターキー

LED1:WAIT120:LED0

IchigoJam ミニゲームズ

 () やはシフトキーをおしながらおす!



かわくだりゲーム(カーソル左右でよける!)

```
10 CLS:X=16
20 LC X,5:"?"
30 LC RND(32),23:"*"
35 WAIT 3
36 X=X-BTN(28)+BTN(29)
37 IF SCR(X,5) END
40 GOTO 20
```

はんのうそくどゲーム

(LEDひかったらすぐ、IchigoJamほんたいボタン)

```
10 LED0
20 WAIT RND(180)+60
30 LED1:CLS
40 IF BTN(<)=0 GOTO 40
50 ?TICK(<)/60
```

こうそくタイピングゲーム

(AからZまですばやくおせ)

```
10 N=65:CLT
20 ?CHR$(N);
30 IF INKEY(<>>N GOTO 30
40 N=N+1:IF N<>91 GOTO 20
50 ??:?TICK(<)/60
```

LEDをてんめつさせよう

(くうはく=スペースキー、まんなかのながいキー)

```
10 LED1:WAIT60
20 LED0:WAIT60
30 GOTO10
RUN
```

左上のESC(エスケープ)キーでとまるよ
RUNのかわりにF5キーをおしてみよう

プログラムをかいぞうしよう

LIST リスト、F4キーでもOK!

はやくてんめつさせるにはどこをかえる?
かえたらエンターキーをわすれずに!

つくったプログラムはほぞんしよう(0~3の4つ)

SAVE0 セーブ、F3キーでもOK!

スイッチをきっても、もとどおり

LOAD0 ロード、F2キーでもOK!

つぎのプログラムをはじめるまえに

NEW ニュー



たしざんめいじんゲーム

(かずをうちこんでエンターでこたえる)

```
10 N=0:CLT
20 A=RND(10)
30 B=RND(10)
40 ?A;"+";B;"=";:INPUT C
50 IF C!=A+B ?"NG!":END
60 N=N+1:IF N<10 GOTO 20
70 ?TICK(<)/60
```

やきゅうゲーム(タイミングよくボタンおす)

```
10 Y=0
20 CLS
30 LC 4,15:"?"
40 LC 5,Y:"?"
50 IF BTN(<) GOTO 90
60 Y=Y+1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

スクリーンジャック(キーボードでうつ?)

```
10 CLS:C=1
20 LC RND(32),RND(22)
30 ?CHR$(C)
40 K=INKEY(<):IF K C=K
50 GOTO 20
```



BASICでプログラム

IchigoJam



<http://ichigojam.net/>

H OUT1:WAIT60:OUT0

B 1 OUT1:WAIT10
2 OUT0:WAIT10

Q 3 GOTO1

U 3 ?IN(1);:CONT

E 3 IF IN(1)=0 WAIT60
4 GOTO1

F ?"OUT1
?"NEW

G ?"/HI
?"^!

H 10 CLS:X=16
20 LC X,5:"?"c"
30 LC RND(32),23:"*"
35 WAIT 3
36 X=X+1-2*IN(1)
38 IF SCR(X,5) END
40 GOTO 20

I 10 CLS:X=16:CLT
20 LC X,5:"?"j"
30 LC RND(32),23:"eee"
35 WAIT 3
36 X=X+1-2*IN(1)
37 X=X&31
38 IF SCR(X,5) GOTO50
40 GOTO 20
50 N=TICK(<):?N

J 60 LET[0],2593,19457,N,0,0,0,N>>
8^N^102:R=I2CR(79,#800,13,#820,3
)

<http://fukuno.jig.jp/2118>